BASES

# Présentation

## Versions

|  |
| --- |
| **Ecrit en 79 C with class** |
| * Class (struct) * Encapsulation * Heritage |
| **En 84 CFront** |
| * Polymorphisme * Surcharge d’opérateurs |
| **En 98 1ère norme ISO** |
| **Révision C++ 11** |
|  |
|  |

## Déf.

C++ = C + POO + P Générique + P fonctionnelle

# Transformation / modification

## Les bibliothèques

|  |  |
| --- | --- |
| C | C++ |
| Stdio.h  Stdlib.h  String.h  Math.h | Cstdio.h  Cstdlib.h  Cstring.h  Cmath.h  String  Map  Iostream  Fstream |

## Les Namespaces

Un ensemble logique de noms de variables globales, de fonctions, de noms de class

Construction : namespace X {

int i;

void f();

char c = 'c';

}

## Les Déclarations

|  |  |
| --- | --- |
| **En C** | **En C++** |
| Int i = 10 ;  Int \*p = &i ; | Int i=10 ; String s = « Bjr »  Int \*p = &I; string \*ps;  Int &ri = I; 🡨 reference |

Un passage de paramètre à une fonction par référence économise le passage constructeur/ destructeur/ duplication mémoire.